



Alver

Detta är en samlings information för de olika alvrasererna, vill du spela alv fortsätt läsa från sida två och framåt.

Det folkslag som liknar människorna mest är alverna. Det är ett folkslag som ofta är mycket vackra (i deras egna ögon) men det som främst särskiljer de från människorna är deras spetsiga öron.

I människornas ögon är alverna ett tjuvaktigt folk. Ett smygande folk som skjuter folk i ryggen med sina farliga pilbågar istället för att slåss öga mot öga som en man. Man anser dem vara ynkryggar som räds att se någon i ögonen när de dödar.

Det ryktas att skogsalverna börjat bygga en stad djupt inne i någon av Nordmarks mörkaste skogar. Om ryktet är sant vet ingen men det uppkom när skogsalver blev en allt vanligare syn i Nordmark där de annars sällan syns. Att de samlar sig och bygger en stad tror man beror på den växande oron mellan svartblod och övriga skogsväsen. Man tror att skogsalverna bygger en fästning, en fästning att dra sig tillbaka till om oron blir för stor. Andra säger att det inte är oron i skogen som är grunden till staden utan den enkla anledningen att man vill ha en egen huvudstad att samlas i och leva sina egna liv mera civiliserat än vad man gör i skogen idag.

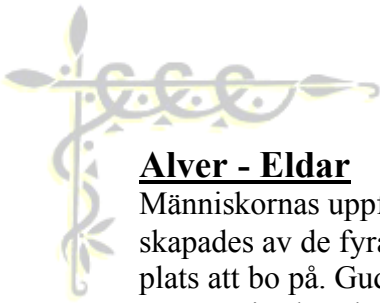


De alver som lever högt uppe i Renbergen kallas i folkmun för högalver, ett egocentriskt högmodigt folkslag som sällan bebländar sig med andra alver. Högalverna värdesätter vackra ting högt och ifall man någon gång skulle ha turen att få besöka en högalvsboning sägs det att det är så rikt utsmyckat att ögonen slocknar av utmattning av allt det vackra de ser. Mycket mer om högalverna är det inte många som vet.

Det finns även ett alvfolk som lever närmare ondskan, mörkeralverna. Mörkeralver är de alver som älskar smärta. De älskar att tortera sina fångar och de finner sin livslust i att döda. Mörkeralverna lever djupt inne i bergen där inge ljus når fram. Men ibland lämnar de sina djupa hålor för att skaffa nya slavar att tortera.

Informationen på följande sidor är främst till för den som tänkt spela någon av följande raser. Det som står nedan känner inte andra till.





Alver - Eldar

Människornas uppfattning om vart alverna kommer ifrån är inte långt från sanningen. Alverna skapades av de fyra gudarna för att vaka över jorden. Jorden som skapades av gudarna för en plats att bo på. Gudarna finns överallt och deras namn representeras av de fyra elementen: Kemen -jord, Súle - vind, Når - eld och Nen - vatten.

Dessa fyra gudar skapade jorden som de byggde upp med hav, berg, skogar, ängar och himlen med dess sol om dagen och måne om natten. Här levde gudarna i harmoni med naturen men de kände sig ensamma så de skapade djuren att vandra på jorden, simma i vattnet och flyga i luften. Alla gudarna utom Når fick sällskap, Når skapade stjärnorna för att få sällskap på himlen. Men stjärnorna lyste för svagt och försvann under dagarna. Och Når var återigen ensam om dagarna. Når tog därför stjärnljus och skapade en varelse av som kunde vandra på jorden och hjälpa de andra gudarna att värna om naturen och djuren. Når hade skapat den första alven. Han skapade flera alver, både män och kvinnor och snart fick dessa alver egna barn.

Allt består av en ljus och mörk sida som finns i harmoni. Men det Når trodde var den perfekta varelsen började använda magin som fanns runt om den för att få kontakt med gudarna. Några använde den ljusa sidan för att få kontakt. Medan andra använde den mörka sidan. De som använde den mörka sidan av magin började dra sig undan till skuggorna och nätterna. De drog sig ur skogarna och ner i bergens mörka grottor.

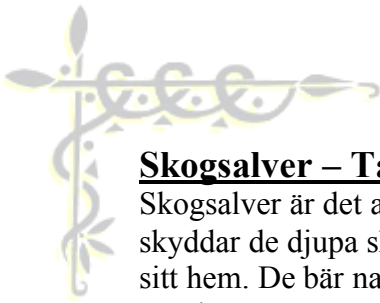
Mellan de som blev kvar i skogarna uppstod en principfråga om hur man skulle leva i ett med naturen eller om man skulle dra nytta av naturens tillgångar och visa att man intellektuellt stod över andra arter. Och återigen delades folkslaget, några fortsatte stanna i skogarna medan de andra drog sig undan till de snöbetäckta bergen.

Alver åldras inte på samma sätt som andra raser. Först åldras de i samma takt som människor. Men efter puberteten vid 20 års ålder avtar kroppen åldrande. Detta gör att en alv som ser ut som en fullvuxen kvinna är säkerligen 500 år gammal och en gammal gubbe över 1000 år. Alver drabbas inte av sjukdomar och åldrande som människor och därför kan de leva otroligt länge. Den vanligaste orsaken till att alver dör är strid eller svåra olyckor.

Kontinenten Adergård är en kontinent som härjats av äregiriga människor en lång tid. Och inget av folkslagen har någonsin kommit överens med människorna. Det har gjort att människorna för flera århundraden sedan utrotat nästan alla alver på Adergård. Även mörkeralver och högalver som annars brukar leva i samhällen lever i Adergård i ytterst små grupper. Det finns nästan inga grupper med över 5 individer i dagsläget.

Innan människorna kom till Adergård fanns det alvstäder, stora pompösa underbara alvstäder. Även om man inte kan tro det var även mörkeralvernas städer vackra, men samtidigt fasansfulla. Dessa städer har fallit i ruiner och ingen av de alver som lever idag vet vart dessa finns. Det har gjort att även om mörkeralver och högalver egentligen har permanenta boningar finns det grupper som söker efter de försvunna städerna. Dels för att återuppbygga deras forna glans och dels för att finna de skatter och rikedomar som sägs finna där, och inte minst kunskapen i alla gamla och heliga skrifter. Det sägs att det finns en splittrad artefakt, en artefakt som när alla bitar pusslas samman visar vägen till alla de forna alvstäderna.





Skogsalver – Taurëquendi

Skogsalver är det alvfolk som lever närmast naturen. Det är skogsalverna som värnar och skyddar de djupa skogarna. Skogen är deras hem och vem skulle inte göra allt för att skydda sitt hem. De bär namn med koppling till naturen som en påminnelse att de är till för att värna om den.

Skogsalver lever i små grupper över hela världen. Det är ovanligt att en alvgrupp består av fler än 5 individer. Det är mer vanligt att skogsalver vandrar runt ensamma, kanske två och två. Trots att skogsalverna lever ensamma eller i små grupper har man börjat samarbeta. Dock går allt samarbete långsamt eftersom skogsalver är väldigt demokratiska och allas röst har lika värde.

Det är inte många skogsalver som har en fast bostad utan de vandrar dit näsan pekar och tar dagen som den kommer. Skogsalver klär sig gärna i kläder med vackra mönster broderade och vackra skärningar. Färgvalen går däremot i naturens spår med årstiderna som inspiration. Vilket innebär att under vår och sommar är det många inslag av grönt, hösten blir orange och färgsprakande och vintern vit.

Eftersom skogsalver lever av vad naturen ger lever de som huvudsakligen jägare. Detta innebär inte att de dödar för nöjes skull. Utan allt har en tanke med varför man skjuter just det rådjuret. Pil och båge är det vanligaste vapnet skogsalver bär med sig. Sedan finns det även skogsalver som inträtt en stridande roll för att föra kampen mot mörkrets tjänare. Dessa skogsalver klär sig i rustningar av läder och utöver sina pilbågar kan de även bära svärd.

Skogsalver dyrkar ingen utav gudarna i speciella ceremonier utan de ser hela sitt liv som en hyllning till de fyra gudarna Kemen, Súle, Nár och Nen. Och allt de gör är för att återställa jorden till vad den en gång var när alla levde i harmoni och det inte fanns några konflikter.

Människor ser ofta skogsalver som arroganta och kalla, det grundar sig skogsalver ovilja att skapa känslomässiga band med dödliga. Döden är mycket ovanligt för en skogsalv och de känner sorg djupare än vad en människa gör. En ung alv har troligen aldrig sett en död alv, och lever han ensam hela sitt liv kan det vara så att han aldrig ser en död alv. Genom åren har skogsalver fått en något negativ syn på de andra folken eftersom de inte värnar om naturen på samma sätt som dem, vilket inte gör saken bättre. Bland de sina är skogsalver mycket mer avslappnade och har en öppen attityd mot varandra och en fest är aldrig fel eftersom sång och dans är något nästan alla skogsalver älskar.





Mörkeralver – Moriquendi

Mörkeralver är det alvfolk som lever på den ”mörka” sidan. Mörkeralverna lever i grottor i de mörka bergen. Observera att det inte är några hålor de lever i utan deras grottor är väl utsmyckade hem. Grottorna är upplysta av en självlysande lav som växer i taken och kastar ett svagt blåaktigt sken. Man brukar bergen och byteshandlar det man behöver.

Mörkeralverna lever i större grupper än skogsalverna, det kan bo upp till ett 50-tal mörkeralver i samma grottsystem. Förutom i Adergård där det inte finns några samhällen kvar. De mörkeralver som finns i Adergård lever inte längre i de storslagna grottor man en gång gjort utan man lever i dag i mörka naturliga grottor.

Det är den skickligaste krigaren som är ledaren för samhället. Vilken mörkeralv som helst i samhället kan utmana ledaren på duell om ledarrollen när som helst, även mitt under en pågående strid. Och ledaren måste acceptera om han vill behålla sin makt.

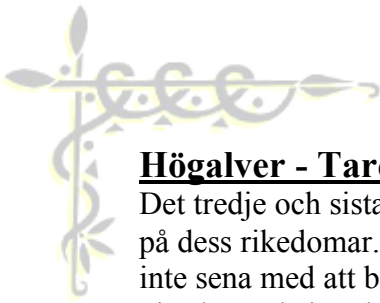
Mörkeralver är bleka i skinnet till följd av att de oftast håller sig i sina grottor. Deras hår är mörkt och samlat i en flätad hästsvans. Hästsvansen är en symbol för vilken status man har i samhället, ju större desto bättre. De klär sig ofta i svarta eller mörkgrå kläder som dekoreras med färgband beroende på vilket samhälle de kommer ifrån. Utöver hästsvansen brukar färgbanden vara en markering på vilken status man har.

Mörkeralverna sysslar som tidigare sagt med den mörka magin. Dock är det väldigt få som har denna kunskap. Inte ens i alla samhällen finns det någon som har kunskapen att utnyttja det magiska runt omkring dem.

Det är en strikt hierarki mörkeralver har. Är man underordnad någon lyder man dennes befallningar utan minsta tvivel. Hierarkin grundar sig på heder och ära. En mörkeralv kan vara väldigt självupptagen i ena sekunden, för att i nästa närmast kräla vid en högre stående mörkeralvs fötter. Men en mörkeralv försöker alltid underminera en högre stående mörkeralv för att själv få denne under sig. En mörkeralv utnyttjar alla, även andra raser för att komma till makten. De mest utstående karaktärsdragen hos en mörkeralv är, makt, smärta, högmod och en ofrånkomlig egoism. Det är inte svårt att förstå varför mörkeralver anses vara arroganta eller själviska. En mörkeralv sätter alltid sig själv i första rummet, ens egen vilja är vad som. Mörkeralverna anser sig själva att de är det bästa som världen någonsin fått se skapat.

Tidigt introduceras en mörkeralv till vuxenvärlden och tränas till att uthärda och inte visa smärta. Det eftersom smärta anses som en mycket upphöjd form av njutning hos mörkeralver. Det förekommer ofta tortyrlekar, framförallt med de lägre stående raserna, då en mörkeralv anser smärta vara vacker, i alla former.





Högalver - Tarquendi

Det tredje och sista alvfolket är högalverna. Det var högalverna som började utvinna naturen på dess rikedomar. Den första grupp med alver som bröt sig ur skogsalvernas levnadssätt var inte sena med att börja utsmycka sig med ädelmetaller och ädelstenar. Men deras levnadssätt gjorde att de inte längre kunde leva utan ett fast hem. Deras åtrå efter rikedom och skönhet tvingade högalverna upp i de fyndrika bergen. För att vara säker på att komma undan från alla andra man ansåg vara lägre stående då de inte utnyttjade sina kunskaper flyttade man ända upp i de berg som är snötäckta året om.

Städerna man byggde var vackra med höga tinnar och torn. De rymde stora lärosäten och bibliotek. Högalverna förkovrade sig i allt och var framgångsrika forskare. Man uppfann många ting som för människor inte verkar ha någon funktion. Det största projekt man forskade fram och som sedan alla städer grundas på. Det var att leda varmt vatten ur källor i vulkanberg som värmdes upp i städerna. Man drog avancerade kanaler djup inifrån bergen och lyckades hålla städerna varma fast de tornade upp i de snötäckta bergen.

Högalver lever i sina städer som kan rymma upp mot ett hundratal invånare. Men som för de andra alvfolken i Adergård finns deras städer inte kvar längre. I Adergård lever man i mindre familjer i bergen på något som skulle kunna liknas vid en förnäm människas gård. Städerna styrs av ett råd som består av de 21 äldste i samhället. Det är rådet som utser vilka högalver som får lämna samhället för att inhämta nya kunskaper åt rådet.

Det är sällan högalver går i strid, det är nästan endast när deras stad är hotad. Men när högalverna går i strid är det inte många fiender som övermannar dem. Med sina tåliga men otroligt vackra och lätta rustningar och sina farliga pilar och svärd, då är det inte många anfallare som står kvar. Högalverna är skoningslösa, anfaller någon dem slåss högalverna tills siste fiende är död.

Det är högalverna som nyttjar den ljusa magin i alvernas värld. Det är en av tre ting som skiljer högalver från andra alver. Den andra är kunskapen och den tredje är arrogansen mot alla andra då de anser sig vackrare, bättre och kunnigare än allt och alla

En högalv anser sig förmer än alla, därför får man aldrig ett svar från en högalv utan den enda konversationen någon annan kan ha med en högalv är när han svarar på högalvens frågor. Högalver älskar att klä sig i lyxiga och vackra kläder, det skall ju synas att de är förmer.

